**GAZETECİLİK ALANI
MEDYA YAZILIMI DALI
USTALIK DERS ÇİZELGESİ**

|  |  |
| --- | --- |
| **ALAN ORTAK DERSLERİ** | **ETKİLİ KONUŞMA VE YAZMA** |
| **TEMEL FOTOĞRAF** |
|  | **AHİLİK KÜLTÜRÜ VE GİRİŞİMCİLİK** |
| **DAL DERSLERİ** | **PROGRAMLAMA TEMELLERİ** |
| **WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME** |
|  | **ARAMA MOTORU OPTİMİZASYONU (SEO)** |
|  | **MOBİL UYGULAMALAR** |
|  | **İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ UYGULAMALARI** |

**ETKİLİ KONUŞMA VE YAZMA DERSİ**

Etkili Konuşma ve Yazma dersine ait modüller aşağıda sıralanmıştır.

**1. İLETİŞİM**

**2. HİTABET**

**3. BİLGİSAYARDA YAZI YAZMA**

**4. PLANLI YAZI YAZMA**

**1. İLETİŞİM**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye gerekli ortam sağlandığında iletişimin unsurlarını eksiksiz olarak öğrenebilecek ve amacına uygun iletişim türünü seçerek kullanabilmeye yönelik bilgi ve becerileri kazandırmaktır.

**KONULAR:**

1. İletişim Kavramı

2. İletişim Türleri

3. İletişim Engelleri

4. Kitle İletişim Süreci

5. Kitle İletişim Araçları

İletişim kavramı, iletişim türleri, iletişim engelleri, kitle iletişim süreci ve kitle iletişim araçları gibi temel terimleri içeren bir bakış açısıyla, insanların fikirleri, bilgileri ve duygusal ifadeleri aktarmak için kullandıkları karmaşık bir süreç ve araçlar bütününü ifade eder.

**2. HİTABET**

**MODÜLÜN AMACI:** Hitabet kurallarına uygun şekilde sesleri, kelimeleri ve beden dilini kullanarak etkili iletişimde bulunma amacıyla, topluluk önünde veya farklı ortamlarda anlatım yapar.

**KONULAR:**

1. Konuşma Sanatının Önemi

2. Diksiyon Terimleri

3. Seslerin Telaffuzu

4. Kelimelerin Telaffuzu

5. Hitabet Kurallarına Uygun Metin Okuma

6. Topluluk Önünde Sunum Yapma

Konuşma sanatının önemi, diksiyon terimleri, seslerin ve kelimelerin telaffuzu, hitabet kurallarına uygun metin okuma ve topluluk önünde sunum yapma gibi unsurları içeren, etkili iletişim becerilerini geliştirmeye yönelik geniş bir dil ve iletişim alanını kapsayan davranışlar sergiler.

**3. BİLGİSAYARDA YAZI YAZMA**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye bilgisayarda istenilen özelliklere göre yazı yazmaya yönelik bilgi ve becerileri kazandırmaktır.

**KONULAR:**

1. Yeni Belge Oluşturma

2. Metin Düzenleme

3. Tablo Ekleme

4. Nesne Ekleme

Yeni belge oluşturma, metin düzenleme, tablo ekleme ve nesne ekleme gibi temel işlevleri öğrenmeyi, kullanmayı ve sunmayı amaçlar.

**4. PLANLI YAZI YAZMA**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye ilgili yazı türlerinin özelliklerini kavrayarak

etkili bir şekilde yazılı anlatım yapmaya yönelik bilgi ve becerileri kazandırmaktır.

**KONULAR:**

1.Gezi Yazısı Yazma

2. Araştırma/İnceleme Yazısı Yazma

3. Röportaj ve Mülakat

4. Basın Bülteni Yazma

Gezi yazısı yazma, araştırma/inceleme yazısı yazma, röportaj ve mülakat içerikleri oluşturma ve basın bültenleri yazma gibi çeşitli yazı türlerini öğrenmeyi amaçlar.

**TEMEL FOTOĞRAF DERSİ**

Temel Fotoğraf dersine ait modüller aşağıda sıralanmıştır.

**1. ÇEKİM EKİPMANLARININ HAZIRLANMASI**

**2. FOTOĞRAF MAKİNESİNDE TEMEL AYARLAR**

**3. TEMEL IŞIK VE KOMPOZİSYON**

**4. TEMEL FOTOĞRAF ÇEKİMİ**

**1. ÇEKİM EKİPMANLARININ HAZIRLANMASI**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye iş sağlığı ve güvenliği tedbirleri doğrultusunda fotoğraf makinelerine ait ekipmanları kullanım kılavuzuna uygun olarak eksiksiz hazırlatılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

|  |
| --- |
| 1. Fotoğraf Makinesini Hazırlama 2. Objektifi Hazırlama 3. Yardımcı Ekipmanları Hazırlama  |

Fotoğraf makinesini hazırlama, objektifi hazırlama, yardımcı ekipmanları hazırlama fotoğraf makinesi ve ekipmanlarının açıklanmasını ifade eder.

**2. FOTOĞRAF MAKİNESİNDE TEMEL AYARLAR**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye iş sağlığı ve güvenliği tedbirleri doğrultusunda fotoğraf makinesinin ayar ve fonksiyonları ile ilgili becerilerin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

|  |
| --- |
| 1. Diyafram 2. Enstantane 3. ASA/ISO 4. Fotoğraf Makinesi Ayarları 5. Beyaz Dengesi (White Balance)  |

**3. TEMEL IŞIK VE KOMPOZİSYON**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye gerekli ortam ve araçlar sağlandığında, fotoğrafçılıkta temel kompozisyon kurallarına, uygun konum ve ölçeklendirme kurallarına göre fotoğraf çekebilme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

|  |
| --- |
| 1. Işık 2. Kadraj  |

Işık, fotoğrafçılıkta kullanılan ışık türleri, yönü ve kaynaklarını; kadraj fotoğrafçılıkta kompozisyon oluşturmayı ifade etmektedir.

**4. TEMEL FOTOĞRAF ÇEKİMİ**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye çekilecek fotoğrafın amacına uygun fotoğraf makinesi ve ekipmanlarını belirleyerek, uygun ışık koşullarını ve konuya uygun kompozisyon kurallarını uygulayarak fotoğraf çekme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

|  |
| --- |
| 1. Fotoğraf Çekimi Yapma 2. Çekim Ekipmanlarının Temizliği 3. Görüntüleri Bilgisayara Aktarma 4. Fotoğraf Bastırma 5. Fotoğraf Arşivleme Fotoğraf çekimi yapma, doğru ekipman ve ışık, kadraj uygulamalarını, çekip ekipmanlarının temizliği fotoğraf makinesi ve ekipmanlarının bakımı ve temizliğini, görüntüleri bilgisayara aktarma fotoğrafların bilgisayara aktarılmasını, fotoğraf bastırma baskı kağıtları ve türlerini, fotoğraf arşivleme fotoğrafları saklama yöntemlerini ifade etmektedir.  |

**PROGRAMLAMA TEMELLERİ DERSİ**

Programlama temelleri dersine ait modüller aşağıda sıralanmıştır.

1. Problem Çözme ve Algoritmalar
2. Blok Tabanlı Programlama
3. Programlama Dili Temelleri
4. Veri Yapıları
5. Karar ve Döngü Yapıları
6. Fonksiyonlar
7. Tarih ve String İşlemleri
8. Hata Yakalama İşlemleri
9. Dosya İşlemleri

**1- PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR**

**MODÜLÜN AMACI:**

Bu öğrenme birimi ile;

•Problem çözmenin önemini kavrayacak,

• Problem çözme kavramlarını bilecek,

• Probleme çözüm üretirken problem çözme aşamasındaki adımları izleyebilecek,

• Problem çözmede kullanılabilecek aritmetiksel ve mantıksal operatörler ile karar operatörlerini listeleyebilecek,

• İşlem önceliğini kavrayabilecek,

• Problem çözmek için algoritmaları kullanabilecek,

• Doğrusal, döngüsel ve mantıksal algoritmalar hazırlayabilecek,

• Problem çözmede algoritma hatalarını bulup düzeltebilecek,

• Problemin çözümü için gerekli algoritma ve akış şemalarını doğrusal, döngüsel yapıları ve karar mantık yapılarını kullanarak hazırlayabileceksiniz.

**KONULAR:**

1. Problem Çözme Sürecindeki Temel Kavramlar

2. Problem Türleri

3. Verilen Problem İçin Uygun Teknikleri Kullanma

4. Verilen Problemi Çözmek Üzere Farklı Algoritmalar Tasarlama

5. Algoritmanın Hatalarını Giderme

6. Verilen Problemin Çözümüne Uygun Akış Şemaları Oluşturma

**2- BLOK TABANLI PROGRAMLAMA**

**MODÜLÜN AMACI:** Blok tabanlı programın arayüzünü ve özelliklerini kullanarak kodlama yapar.

**KONULAR:**

1. Blok Tabanlı Yazılımların Temel Yapısını ve Özellikleri

2. Blok Tabanlı Programı Kullanarak Kodlama Yapma

3. Blok Tabanlı Programlamada Projeler Oluşturma

1. **PROGRAMLAMA DİLİ TEMELLERİ**

**MODÜLÜN AMACI:**

• Program, yazılım ve programlama dili kavramlarını açıklayabilecek,

• Yorumlama ve derleme kavramlarını tanımlayabilecek,

• Python programlama dilinin avantajlarını sıralayabilecek,

• Python ile yapılabilecek proje fikirleri geliştirebilecek,

• Python kurulumu yapabilecek,

• IDLE üzerinde kod çalıştırabilecek,

• Python için gerekli araçları belirleyip kurulumlarını yapabileceksiniz.

**KONULAR:**

1. Programlama Dili

2. Programlama Dili Özellikleri

3. Programlama Dili Araçları

**4-VERİ YAPILARI**

**MODÜLÜN AMACI:** Bu öğrenme birimi ile; değişken ve sabit kavramlarını açıklayabilme, değişken tanımlayarak programlarınızda kullanabilme, operatörleri ve veri tiplerini anlayabilme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Değişken, Sabit ve Operatörler

2. Veri Tipleri

3. Tanımladığı Veriye Ait Temel Fonksiyonların Yer Aldığı Programları Geliştirme

4. Farklı Veri Tiplerini (Listeler, Sözlükler Vb.) Kullanarak Programlar Geliştirme

**5-KARAR VE DÖNGÜ YAPILARI**

**MODÜLÜN AMACI:** Bu öğrenme birimi ile; karar yapısı kullanımlarını öğrenebilme, if ve if-elif yapılarını kullanabilme, döngü mantığını anlayabilme, döngü türlerini kullanabilme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Kontrol Yapıları

2. Tekrarlı Yapılar

**6- FONKSİYONLAR**

**MODÜLÜN AMACI:** Tanımlanan fonksiyonlara parametre gönderip geri dönüşleri işlenmesi amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Fonksiyonlar

2. Fonksiyon Türlerine Göre Programlar Geliştirme

**7- TARİH VE STRİNG İŞLEMLERİ**

**MODÜLÜN AMACI:** Bu öğrenme birimi ile; python dilinde tarih ve zaman nesnelerinin nasıl saklandığını öğrenme, datetime modülünü kullanmayı öğrenme, tarih ve zaman verileri ile işlem yapabilme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Tarih Nesnesini Oluşturma

2. Tarih Bilgisini Biçimlendirme

3. Metin Bilgisini Biçimlendirme

**8-HATA YAKALAMA İŞLEMLERİ**

**MODÜLÜN AMACI:** Bu öğrenme birimi ile; hata türlerini açıklayabilme, hangi durumlarda hata kontrolü yapılması gerektiğini öğrenebilme, hata durumunda, hata yakalama ve işleme işlemlerini yapabilme, kod ile hata üretebilme, programa test ifadeleri yazabilme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. İstisna İşlemleri

2. Try-except blokları

3. Finally bloku

**9-DOSYA İŞLEMLERİ**

**MODÜLÜN AMACI:** Bu öğrenme birimi ile; python dilini kullanarak dosya ve dizin oluşturabilme, dosyalara erişip içeriğini okuyabilme ve değiştirebilme, dosyaları silme ve yedekleme işlemlerini yapabilme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Dosya Okuma İşlemleri

2. Dosya Oluşturma Ve Yazma İşlemleri

3. Dosya Silme Ve Yedekleme İşlemleri

**WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME**

Web Tabanlı Uygulama Geliştirme dersine ait modüller aşağıda sıralanmıştır.

1. Temel Kavramlar
2. Web Tasarım İlkeleri
3. Html5
4. Stil Şablonu (Css)
5. Etkileşim (Javascript)
6. Arka Uç Yazılım Geliştirme
7. **TEMEL KAVRAMLAR**

**MODÜLÜN AMACI:** Web sitesiyle ilgili temel kavramların açıklanması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Web Sayfası Yayımlama ile İlgili Kavramlar

2. Web Yazılımcısı Rolleri

3. HTML İşaretleme Dilinin Editörleri

4. Stil Şablonu (CSS)

5. Görsel Tasarım Editörü (WYSIWYG)

1. **WEB TASARIM İLKELERİ**

**MODÜLÜN AMACI:** Web sayfası tasarımında kullanılan tasarım ilkelerinin açıklanması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Tasarım Açısından İçeriğin Önemi

2. Tasarımda Yerleşim Planı

3. Web Sitesinin Kullanıcı Dostu Olması ve Erişim Kolaylığı

4. Renk Düzeni, Okunabilirlik ve İçerik- Tasarım İlişkisi

5. Web Sitesinin Hazırlanmasında Yeni Teknolojiler

6. Web Sitesinin Alan Adı- İçerik Uygunluğu.

7. Web Sitesinin Tüm Platformlarda Sorunsuz Çalışması İlkesi

1. **HTML5**

**MODÜLÜN AMACI:** HTML5 yapısını kullanarak basit bir web sayfası hazırlama becerisinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. H1-H6 Etiketlerini Web Sayfasında Kullanma

2. Paragraflar ve Metin Biçimlendirme Etiketlerini Kullanma

3. Yerleşim (Layout) Etiketlerini Kullanarak Örnek Web Uygulamaları Geliştirme

4. Web Sayfası İçerisinde Resim, Ses ve Video Gösteren HTML5 Kodlarını Uygulama

5. Web Sayfaları Arasında Bağlantı Sağlayan HTML Etiketini Uygulama

6. Form Elemanlarının Özelliklerini Gösteren HTML5 Kodunu Uygulama

1. **STİL ŞABLONU (CSS)**

**MODÜLÜN AMACI:** Web sayfası oluştururken stil şablonu elemanlarını kullanma becerisinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Stil Uygulanacak Olan Elemanları Seçme

2. Kutu Modeli Özellikleri

3. Görünüm ve Pozisyon Ayarları

4. RGB Değerleri ile Renk Tanımını Yapma

5. Kullanıcı Cihazına Göre Uyumluluk (Responsivity) Ayarlarını Yapma

1. **ETKİLEŞİM (JAVASCRIPT)**

**MODÜLÜN AMACI:** Etkileşimli web sayfaları oluşturma becerisinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Değişkenler ve Veri Tiplerini Kullanarak Etkileşimli Sayfalar Geliştirme

2. Kontrol Yapılarını Kullanarak Etkileşimli Sayfalar Geliştirme

3. Döngüleri Kullanarak Etkileşimli Sayfalar Geliştirme

4. Dizileri Kullanarak Etkileşimli Sayfalar Geliştirme

5. Fonksiyon Türlerini Kullanarak Etkileşimli Sayfalar Geliştirme

1. **ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME**

**MODÜLÜN AMACI:** .Net Core özelliklerini kullanarak web uygulamaları geliştirme becerisinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. .Net Core Özellikleri

2. MVC Tasarım Desenini Kullanarak Web Uygulamalarını Geliştirme

3. Standart Klasör ve Sayfaları Kullanarak Web Uygulamalarını Geliştirme

4. Ara Katman Yapısını Kullanma

5. Yönlendirme Mekanizmasını Kullanma

6. Form İşlemleri ve Model Doğrulamasını Yapma

7. Paket Yöneticisini Kullanma

8. Entity Framework Core ile Veritabanı İşlemleri

9. Etiket Yardımcıları

10. Yayımlama İşlemini Yapma

**ARAMA MOTORU OPTİMİZASYONU (SEO)**

Arama Motoru Optimizasyonu (SEO) dersine ait modüller aşağıda sıralanmıştır.

1. Optimizasyon(SEO)
2. Arama Motoru İşlemleri
3. **Optimizasyon(SEO)**

**MODÜLÜN AMACI:** Arama motorları standartlarında kod yazarak uygulama geliştirir.

 **KONULAR:**

1. Arama Motorları Standartlarında Kod Yazma
2. Haber İçeriklerini Arama Motorlarında En Kısa Sürede Ön Plana Çıkarma

1. **Arama Motoru İşlemleri**

**MODÜLÜN AMACI:** Haber içeriklerini arama motorlarında en kısa sürede ö plana çıkarır.

 **KONULAR:**

1. Anlık Trafik Artışlarına Uygun Araçları Kullanma
2. Trafiğe Uygun Ön Bellek Teknolojilerini Kullanma
3. Trafik Dalgalanmaları İle İlgili Hataların Giderilmesini Sağlama

**MOBİL UYGULAMALAR DERSİ**

Mobil uygulamalar dersine ait modüller aşağıda sıralanmıştır.

1. Mobil Uygulama Geliştirmeye Hazırlık
2. Ekran Tasarımı
3. Temel Komutlar
4. Karar İfadeleri ve Döngü Yapıları
5. Gelişmiş Komutlar
6. Uygulama Tasarımı
7. Veritabanı İşlemleri
8. Gelişmiş Uygulama Tasarlama
9. Uygulama Yayınlama
10. **MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRMEYE HAZIRLIK**

**MODÜLÜN AMACI:** Mobil işletim sistemi standartlarına göre uygulama geliştirme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Mobil Uygulama Geliştirme Platformunun Temel Bileşenleri

2. İşletim Sistemine Uygun Uygulama Geliştirme

3. Test İçin Emulatör Kurulumu ve Ayarlar

4. Farklı Tasarım Yapılarını Kullanarak Proje Oluşturma

5. Oluşturulan Projenin Dosya ve Dizin Yapısını Açıklama

6. Mobil Uygulama Geliştirme Platformunun Panelleri

1. **EKRAN TASARIMI**

**MODÜLÜN AMACI:** Mobil uygulama geliştirme standartlarına göre ekran tasarımı yapma becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Temel Görünüm Araçları

2. Yerleşim (Layout) Çeşitleri

1. **TEMEL KOMUTLAR**

**MODÜLÜN AMACI:** Mobil uygulama geliştirme standartlarına göre temel komutları kullanarak uygulama geliştirme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Veri Tipi Çeşitleri

2. İsimlendirme Kurallarına Uygun Değişken ve Sabitler

3. Operatörler

4. Hata Ayıklaması

1. **KARAR İFADELERİ**

**MODÜLÜN AMACI:** Mobil uygulama geliştirme standartlarına göre karar ifadelerini ve döngü yapılarını kullanarak uygulama geliştirme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Algoritmaya Uygun Karar Yapıları

2. Algoritmaya Uygun Döngü Yapıları

1. **GELİŞMİŞ KOMUTLAR**

**MODÜLÜN AMACI:** Mobil uygulama geliştirme standartlarına göre metotlar, sınıflar kapsülleme, kalıtım, çok biçimlilik, ihtiyaca uygun dizi yapıları becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1.Tekrarlanan Kodları Engellemek İçin Metotlar

2. Algoritma Yapısı ve Kod Okunabilirliği

3. Kapsülleme (Encapsulation) Prensipleri

4. Kalıtım (İnheritance) Prensipleri

5. Çok Biçimlilik (Polymorphism) Prensipleri

6. İhtiyaca Uygun Dizi Tanımlamaları

1. **UYGULAMA TASARIMI**

**MODÜLÜN AMACI:** Mobil uygulama geliştirme standartlarına göre gelişmiş komutları kullanarak uygulama geliştirme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Yapılandırma Bilgilerine Uygun Proje Oluşturma

2. Uygulama İçin Gerekli Olan İzinleri Ayarlama

3. Kullanıcı Arayüzünü Tasarlama

4. Uygulama İçinde Çoklu Aktiviteyle Çalışma

5. Fragment Yapısı

1. **VERİTABANI İŞLEMLERİ**

**MODÜLÜN AMACI:** Mobil uygulama geliştirme standartlarına göre veritabanı işlemlerini yapma becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Sharedpreferences Yapısı

2. Yerel Veritabanı Erişimini Sağlayarak Veritabanını Kullanma

3. Uzak Veritabanı Erişimini Sağlayarak Veritabanını Kullanma

1. **GELİŞMİŞ UYGULAMA TASARLAMA**

**MODÜLÜN AMACI:** Mobil uygulama geliştirme standartlarına uygun gelişmiş uygulamalar tasarlama becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Farklı Uygulamalar ile Etkileşime Geçen Gelişmiş Uygulama Tasarlama

2. Mobil Uygulama Geliştirme Servislerini Kullanma

3. Sensörleri Kullanarak Uygulama Geliştirme

4. Çalıştırıldığı Platforma Bildirimler Gönderen Bir Mobil Tabanlı Uygulama Geliştirme

5. E-Posta ve SMS Gönderimi Yapabilen Mobil Tabanlı Uygulama Geliştirme

6. Arka Planda İşlem Yapan Uygulama Geliştirme

7. Açılış Ekranı İle İlgili Uygulama Geliştirme

1. **UYGULAMA TASARIMI**

**MODÜLÜN AMACI:** Mobil uygulama geliştirme standartlarına göre uygulama tasarlama becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Yapılandırma Bilgilerine Uygun Proje Oluşturma

2. Uygulama İçin Gerekli Olan İzinleri Ayarlama

3. Gelişmiş Görünüm Araçlarını Kullanarak Kullanıcı Arayüzünü Tasarlama

4. Uygulama İçinde Çoklu Aktiviteyle Çalışma

5. Fragment Yapısını Oluşturarak Uygulamada Kullanma

**İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ UYGULAMALARI DERSİ**

İçerik Yönetim Sistemi Uygulamaları dersine ait modüller aşağıda sıralanmıştır.

**1. İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ İHTİYAÇLARI**

**2. İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ GELİŞTİRME**

**1. İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ İHTİYAÇLARI**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye içerik yönetim sisteminin ihtiyaçlarına yönelik analiz düzeyinde öğrenim kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Domain ve Hosting

2. Web Tabanlı İçerik Yönetim Sistemleri

Domain ve Hosting, bir web sitesinin adı ve depolama alanı; web tabanlı içerik yönetim sistemleri yönetim paneli, kategorileri ve işlemleri ifade eder.

**2. İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ GELİŞTİRME**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye içerik yönetim sistemi geliştirmeye yönelik becerilen kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Yönetim Paneli

2. İçerik ve Kategori İşlemleri

3. Menü ve Sayfa İşlemleri

4. Tema İşlemleri

5. Eklentiler

6. Yorum İşlemleri

7. Güvenlik İşlemleri

Yönetim paneli, içerik ve kategori işlemleri, menü ve sayfa işlemleri, tema işlemleri, eklentiler, yorum işlemleri, güvenlik işlemleri içerik yönetim sistemi uygulamalarının araç ve panellerini ifade eder.